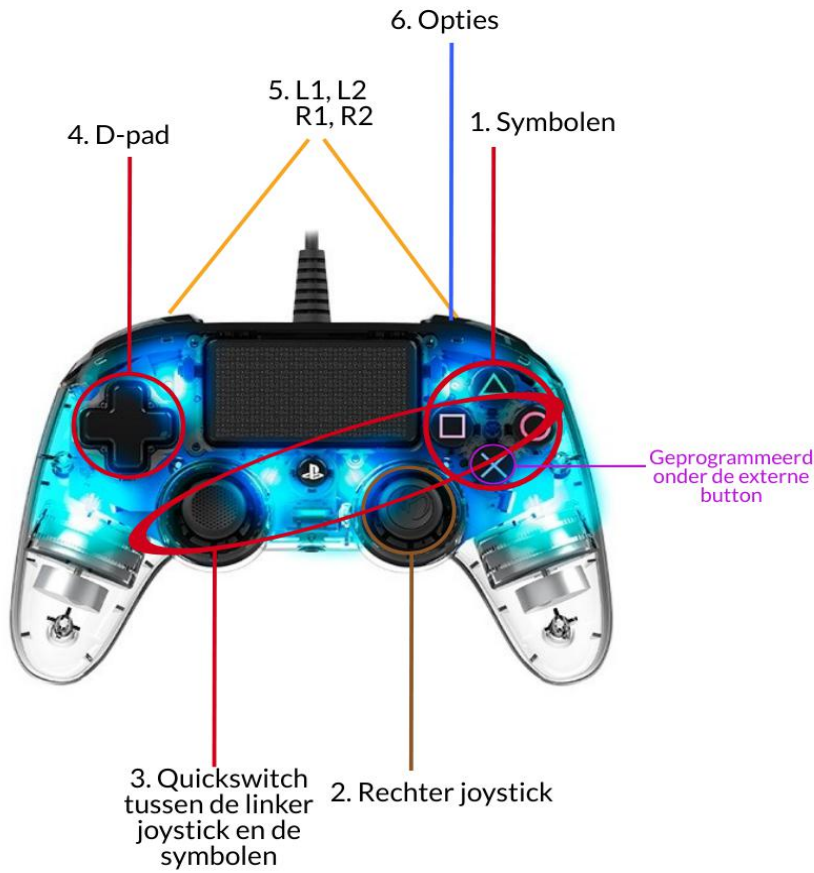




De stappen



Wanneer je game pre-set 3 activeert, zal de controller de volgende 6 stappen doorlopen d.m.v. het drukken op de functieknop:

1. Symbolen
2. Rechter joystick
3. Quickswitch tussen de linker joystick en de symbolen
4. D-Pad
5. L1, L2, R1 & R2
6. Opties

Penalty nemen met de rechter joystick

Als je een penalty moet nemen, selecteer dan de rechter joystick. Hiermee kun je richten op de goal, en kun je schieten door op de externe button te drukken.

R2 en R1

In de game moet je R2 inhouden om te sprinten. Als je dit in de besturingsinstellingen verandert naar R1 (z.o.z.), zal de speler altijd sprinten als je de externe joystick zo ver mogelijk in de gewenste richting beweegt, omdat dit zo geprogrammeerd is in deze game pre-set. Om 'normaal' te rennen moet je de externe joystick iets minder ver bewegen.

De externe button

In deze game zit de externe button standaard gelinkt aan kruisje, behalve in stap 3 (de quickswitch).

Opties

Door de externe joystick in noordelijke joystick te bewegen als de 6e stap actief is, zal de optie knop geselecteerd worden.

Je kunt met de functie knop door de verschillende stappen springen en deze met de externe joystick bedienen:



- ↑ = D-pad boven
- = D-pad rechts
- ↓ = D-pad beneden
- ← = D-pad links



- ← = L1 ↑ = L2
- = R1 ↓ = R2



- ↑ = Driehoekje
- = Rondje
- ↓ = Kruisje
- ← = Vierkantje



360°



Door de functieknop gedurende 3 seconden in te houden zal de controller de game pre-set mode verlaten en de standaardmode weer activeren

SHARE



Nog niet in gebruik



Nog niet in gebruik



Nog niet in gebruik



Nog niet in gebruik

Aanbevolen instellingen



Ga naar:

1. Aanpassen
2. Besturing aanpassen

en wissel R2 sprinten met R1
Geplaatst shot-modifier