

# The Joyton

One for all

De Joyton laat gamers de functies van een Playstation 4 controller bedienen d.m.v. van een externe joystick en een externe button  
Speciaal ontworpen voor mensen die een Playstation 4 controller niet kunnen gebruiken door een fysieke handicap

## De functies



Je kunt door de functies springen door op de externe joystick te drukken of op de knop aan de bovenkant van de joystick box. Een LED zal oplichten naast de functie die op dat moment actief is.



De Playstation knop kan geactiveerd worden door de functie knop gedurende 3 seconden ingedrukt te houden

OPTIONS



De optie knop kan worden geactiveerd door de functie knop en de externe button gedurende een seconde ingedrukt te houden. Belangrijk: dit werkt niet als de symbolen functie actief is

SHARE



Nog niet in gebruik



Nog niet in gebruik



Nog niet in gebruik



Nog niet in gebruik



## De externe joystick

Je kunt op de joystick drukken of op de knop aan de bovenkant van de joystick box

## De externe joystick

Je kunt met de functie knop door de verschillende functies springen en deze met de externe joystick bedienen:



↑ = D-pad boven  
→ = D-pad rechts  
↓ = D-pad beneden  
← = D-pad links



← = L1      ↑ = L2  
→ = R1      ↓ = R2



↑ = Driehoekje  
→ = Rondje  
↓ = Kruisje  
← = Vierkantje

↖ ↗  
↙ ↘ + button

- Zie andere zijde -



360°

## De externe button



De externe button heeft 3 functies:

### Wanneer quickswitch 1, 2 of 3 actief is

De button wordt gebruikt als een schakelaar tussen de 2 functies van de quickswitch. Een voorbeeld: de quickswitch tussen de linker joystick en de symbolen actief is. Zonder op de externe button te drukken, kun je de externe joystick gebruiken als linker joystick. Als je de externe button ingedrukt houdt, wordt de symbolen functie actief. Nu kun je de externe joystick gebruiken om vierkantje, kruisje, rondje of driehoekje in te drukken. Na het loslaten van de externe button wordt de linker joystick weer de actieve functie.

### Wanneer quickswitch 4 actief is:

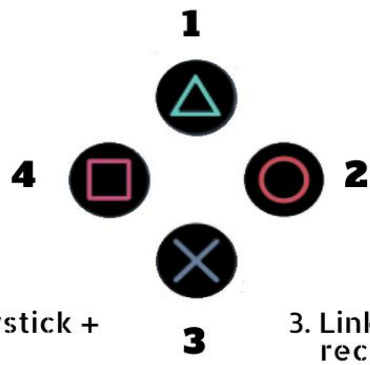
Dit is een speciale quickswitch die gemaakt is voor retro games die gebruik maken van maar een paar knoppen. Wanneer deze quickswitch actief is, zal driehoekje ingedrukt worden wanneer de externe joystick in noordelijke richting bewogen wordt, en rondje wanneer deze in zuidelijke richting bewogen wordt. De externe button is gelinkt aan kruisje. Het bewegen van de externe joystick in oostelijke en westelijke richting blijft bewegen naar links en rechts.

### Wanneer er geen quickswitch actief is

Je kunt de externe button linken aan een symbool, bijvoorbeeld driehoekje. Elke keer als je op de externe button drukt, ziet de game dit als driehoekje. Het maakt hiervoor niet uit welke functie actief is.

# Game menu's, het quickswitch menu en het programmeren van de button

## Quickswitch menu



1. Linker joystick + symbolen

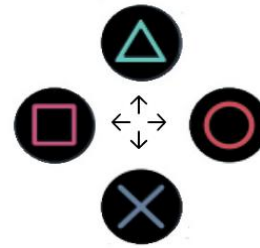
2. D-pad + symbolen

3. Linker joystick + rechter joystick

4. Retro quickswitch

Houd de functie knop 2 seconden ingedrukt om je keuze te activeren

## Programmeren van de button



1. Kies 1 van de 4 symbolen door de externe joystick in de overeenkomende richting te bewegen

2. Houd de functie knop gedurende 2 seconden ingedrukt

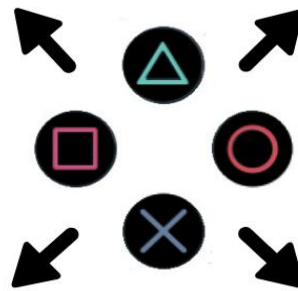
3. De externe button is nu gelinkt aan het gekozen symbool

## Quickswitch menu

## Programmeren van de button



Vasthouden



Game menu 1

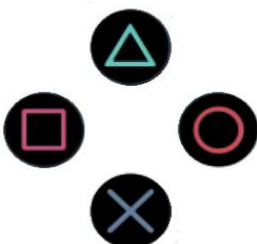
Game menu 2

Beweeg de externe joystick in 1 van deze 4 richtingen terwijl je de externe button inhoudt.

## Game menu 1

1. The Last of Us

4. Grand Theft Auto V



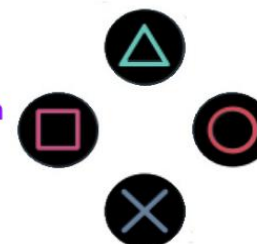
2. Gran Turismo Sport

3. Fifa 20

## Game menu 2

5. Nog niet in gebruik

8. Nog niet in gebruik



6. Nog niet in gebruik

7. Nog niet in gebruik

Druk eenmaal op de functie knop om je keuze vast te leggen

Druk eenmaal op de functie knop om je keuze vast te leggen