



The Last of Us

Game pre-set 1

De stappen

Wanneer je game pre-set 1 activeert, zal de controller de volgende 5 stappen doorlopen d.m.v. het drukken op de functieknop:

1. Symbolen
2. Quickswitch tussen de linker en de rechter joystick
3. Linker joystick
4. D-Pad
5. L1, L2, R1 & R2

De quickswitch
 In deze game wordt de linker joystick gebruikt om te lopen, en de rechter joystick om te kijken. Deze quickswitch geeft de mogelijkheid dit snel te doen, zonder eerst door de overige 4 stappen te lopen. Wanneer je in deze stap (2) zit, kun je lopen door de externe joystick te bewegen, en kijken door de externe joystick te bewegen terwijl je de externe button ingedrukt houdt.

De externe button
 In deze game zit de externe button standaard gelinkt aan kruisje, behalve in stap 2 (de quickswitch) en de schietmode.

Schietmode
 In deze game moet je L1 in houden om te richten, en op R1 drukken om te schieten. De linker joystick gebruik je om te kijken. In deze speciale schietmode houdt de controller L1 ingedrukt zodra je hem selecteert door in stap 5 de externe joystick naar links te bewegen. Vervolgens kun je met de externe joystick het beeld bewegen (kijken) om precies te richten, en zal de externe button gelinkt zijn aan R1 zodat je met de button kunt schieten. Om weer uit deze mode te komen, druk je 1 keer op de functieknop.



Je kunt met de functie knop door de verschillende stappen springen en deze met de externe joystick bedienen:



- ↑ = D-pad boven
- = D-pad rechts
- ↓ = D-pad beneden
- ← = D-pad links



- Activatie schietmode
- ← = L1
 - = R1
 - ↑ = L2
 - ↓ = R2



- ↑ = Driehoekje
- = Rondje
- ↓ = Kruisje
- ← = Vierkantje



360°

EXIT

Door de functieknop gedurende 3 seconden in te houden zal de controller de game pre-set mode verlaten en de standaardmode weer activeren

OPTIONS



De optie knop kan worden geactiveerd door de functie knop en de externe button gedurende een seconde ingedrukt te houden. Belangrijk: dit werkt niet als de symbolen functie actief is

SHARE



Nog niet in gebruik



Nog niet in gebruik



Nog niet in gebruik



Nog niet in gebruik